

## DATOS GENERALES

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| <b>Curso académico</b>         | Curso 2015/2016  |
| <b>Tipo de curso</b>           | Master   |
| <b>Número de créditos</b>      | 60,00 Créditos ECTS  |
| <b>Matrícula</b>               | 880 euros (importe precio público)   |
| <b>Requisitos de acceso</b>    | Licenciado, Graduado o Diplomado Universitario Profesional relacionado Con el mbito del Curso , obtendr certificado de Aprovechamiento Profesionales de la Educacin (Pedagogos, Psicopedagogos, Maestros) con formacin en nuevas tecnologas aplicadas a la educacin. Informticos especializados en tecnologa educativa. Psicologos educativos. |
| <b>Modalidad</b>               | A distancia  |
| <b>Lugar de impartición</b>    | A distancia  |
| <b>Horario</b>                 | A distancia  |
| <b>Dirección</b>               |  |
| <b>Organizador</b>             | Departament d'Educaci Comparada i Histria de l'Educaci   |
| <b>Colaborador</b>             | General Asde S.A.  |
| <b>Dirección</b>               |  |
| <b>Plazos</b>                  |  |
| <b>Preinscripción al curso</b> | Hasta 22/02/2016   |
| <b>Fecha inicio</b>            | Febrero 2016   |
| <b>Fecha fin</b>               | Diciembre 2016   |
| <b>Más información</b>         |  |
| <b>Teléfono</b>                | 961 603 000  |
| <b>Web específica</b>          | <a href="http://www.formacionpostgrado.com">http://www.formacionpostgrado.com</a>  |
| <b>E-mail</b>                  | <a href="mailto:informacion@adeituv.es">informacion@adeituv.es</a>   |

## OBJETIVOS

Las salidas profesionales que tiene el curso son:

- A) Diseñador de sets virtuales para educación
- B) Arquitecto de estructuras virtuales educativas
- c) Diseñador de contenidos educativos para realidad aumentada (RA)
- d) Analista de interactividad de contenidos educativos
- e) Diseñador de metodologías educativas con RA
- f) Diseñador de RA para entornos e/learning

A) Aprender a diseñar estrategias de aprendizaje para integrar los dispositivos mviles en la prctica docente y conocer prcticas educativas innovadoras en este campo.

B) Desarrollar destrezas o habilidades de forma autnoma que permitan el empleo de dispositivos mviles portables en la resolucin eficaz de problemas de aprendizaje.

C) Impulsar los procesos de investigacin en el uso didctico de Apps Educativas y Mobile Learning.

## METODOLOGÍA

La metodología de estudio consistirá en tomar como referencia de trabajo los módulos didácticos que se han de llegar de forma periódica al alumno elaborados por los distintos profesores del curso. A partir de ahora, el alumno tendrá como elemento de desarrollo de las diferentes materias el Aula Virtual del curso donde se le hacen constar los manuales y estudios complementarios, el Foro de Debate donde los profesores irán haciendo aportaciones para complementar las diferentes materias de las que consta el curso y el apartado de Tutorías del Aula Virtual donde podrán consultar directamente con los profesores y coordinadores las posibles dudas que pudieran tener.