

DATOS GENERALES

Curso académico

Tipo de curso	Master Propio
Número de créditos	60,00 Créditos ECTS
Matrícula	975 euros (importe precio público)
Requisitos de acceso	Licenciados o graduados en Psicología

La docencia se adaptará a los requisitos que vengán establecidos por reglamento Estatal y por las directrices que indique nuestra Universidad (presencial, semipresencial u on-line) que tiene la potencia suficiente para realizar esta transformación sin menoscabo de la calidad docente

Modalidad	Semipresencial
Lugar de impartición	Semipresencial
Horario	Semipresencial
Dirección	
Organizador	Departament de Psicologia Bàsica
Dirección	Mariano Chóliz Montañés Catedrático/a de Universidad. Departament de Psicologia Bàsica. Universitat de València

Plazos

Preinscripción al curso	Hasta 30/09/2020
Fecha inicio	Octubre 2020
Fecha fin	Diciembre 2021

Más información

Teléfono	961 603 000
E-mail	informacion@adeituv.es

PROGRAMA

Adicción al juego: fundamentos científicos

- 1.1 Historia del juego en España
- 1.2 Filosofía de la probabilidad y el azar
- 1.3 Legislación sobre el juego
- 1.4 Economía del juego
- 1.5 Sociología del juego
- 1.6 Procesos psicológicos implicados en el juego
 - Aprendizaje y condicionamiento
 - Motivación
 - Procesos cognitivos
- 1.7 Juego y psicopatología: adicción al juego

Prevención de la adicción al juego

- 2.1 Factores de riesgo y prevención
- 2.2 Juego responsable
- 2.3 Juego ético
- 2.4 Programa Ludens:
 - Programa escolar
 - Sesión familia
 - Sesión mayores

Tratamiento psicológico de la adicción al juego

- 3.1 Evaluación de la adicción al juego: entrevista y tests psicológicos
- 3.2 Autorregistros y herramientas
- 3.3 Entrevista motivacional

- 3.4 Abstinencia de juego y superación del malestar
- 3.5 Entrenamiento en conductas alternativas
- 3.6 Exposición y prevención de respuesta
- 3.7 Reestructuración cognitivo-actitudinal basada en Juego Ético
- 3.8 Prevención de recaídas
- 3.9 Consolidación de estilo nuevo de vida

Aplicación del programa Ludens: prácticas en empresas

Prevención de la adicción al juego de apuestas

Trabajo fin de Master

PROFESORADO

Julio José Abad Sorribes

Psicólogo. Asociación P.A.T.I.M.

Antonio Capafons Bonet

Catedrático/a de Universidad. Departament de Personalitat, Avaluació i Tractaments Psicològics. Universitat de València

Enrique Carbonell Vayá

Profesor/a Titular de Universidad. Departament de Psicologia Bàsica. Universitat de València

Mariano Chóliz Montañés

Catedrático/a de Universidad. Departament de Psicologia Bàsica. Universitat de València

Enrique Echeburúa Odriozola

Catedrático de Universidad. Universidad del País Vasco

Enrique García Fernández-Abascal

Catedrático de Universidad. UNED

Valeriano Iranzo García

Catedrático/a de Universidad. Departament de Filosofia. Universitat de València

Susana Jiménez Murcia

Jefe de Unidad de Juego Patológico . Hospital de Bellvitge (Barcelona)

Francisco Labrador Encinas

Catedrático de Universidad. Universidad Complutense de Madrid

Marta Marcos Moliner

Psicóloga General Sanitaria. Asociación Juego Ético

Miguel Mazón Hernández

Doctor en Economía. Ex Director General de Economía y Hacienda. Generalitat Valenciana

Jerónimo Sáiz Ruiz

Catedrático de Universidad. Universidad de Alcalá

Pilar Tejero Gimeno

Profesor/a Titular de Universidad. Departament de Psicologia Bàsica. Universitat de València

Francesc José Verdú i Asensi

Psicólogo. Jefe de Sección. Dirección General de Salud Pública y Adicciones. Generalitat Valenciana

OBJETIVOS

Las salidas profesionales que tiene el curso son:

La ludopatía, conocida como adicción al juego, juego patológico o trastorno de juego, se trata de un problema de salud que afecta al 0,72% de la población en España. Los avances tecnológicos también están generando un aumento de esta cifra, debido a las nuevas modalidades de juego online, y lo están convirtiendo en un problema sociosanitario que afecta sobre todo a la población juvenil y adolescente. En este sentido, la Universitat de València, en atención a las necesidades de la población universitaria y de la sociedad en su conjunto, presenta una nueva edición del Máster Propio en Adicción al juego: fundamentos teóricos, prevención y tratamiento psicológico.

Esta adicción afecta a nivel social y son precisamente las condiciones sociales las que van a determinar la magnitud del

problema. Se ha observado una proliferación de tipos y sitios de juego online desde su legalización a través de la Ley 13/2011 de regulación del juego, lo que ha ocasionado un aumento en su prevalencia, principalmente en adolescentes, jóvenes y adultos jóvenes. Además, la adicción al juego acarrea graves consecuencias a la familia, tanto a nivel económico como en las relaciones. Todo ello sin contar con la afectación sanitaria, que de acuerdo con la OMS y la Asociación Estadounidense de Psiquiatría, el juego patológico se considera una enfermedad mental. Todos estos factores hacen necesaria la creación de una especialidad para los profesionales de la salud y para ello existe el Máster Propio en Adicción al juego.

A través del Máster Propio en Adicción al juego, los profesionales sanitarios que lo aprueben van a adquirir las siguientes destrezas y habilidades prácticas:

- Tener un conocimiento en profundidad de la adicción al juego y de las principales dimensiones que explican su aparición y mantenimiento.
- Conocer y adiestrarse en el manejo del programa de prevención Ludens.
- Conocer en profundidad el protocolo de tratamiento psicológico de la adicción al juego.

Siendo considerada la adicción al juego como un problema de salud pública, sobre todo con las actuales modalidades de juego online, es fundamental que los profesionales dedicados a la intervención y prevención de adicciones conozcan las herramientas eficaces existentes para implementarlas en sus respectivos campos de actuación, y el Máster Propio en Adicción al juego ofrece respuesta a ello.

Además de los riesgos ya mencionados del juego patológico, hay que mencionar que existen muy pocos programas sobre la prevención que se fundamenten científicamente y se basen en la evidencia. Por otra parte, la prevención de la adicción al juego sólo se aborda por el programa Ludens así como en el Diploma de Experto: Adicción al Juego y Adicciones Comportamentales de la Facultad de Psicología de nuestra Universitat. Por todo esto, al tratarse de un tema que ha ido adquiriendo una relevancia cada vez mayor, aunado a la demanda de profesionales cualificados y dedicados a la prevención de las adicciones, el Máster Propio en Adicción al juego se ha convertido en una herramienta de formación de gran importancia.

De esta forma, el Máster Propio en Adicción al juego incluye información valiosa, completa y práctica para los profesionales de la salud interesados en especializarse en esta área de conocimiento. Para ello se incluyen fundamentos teóricos, prevención y tratamiento psicológico como medios para dar solución a las necesidades a través de una formación especializada donde se aborden a profundidad los factores de riesgo y prevención de adicción al juego, dotando de herramientas para implementar el programa Ludens en círculos escolares y comunitarios.

Ventajas de cursar el Máster Propio en Adicción al juego:

1. Tener conocimientos para la aplicación del programa Ludens como programa de prevención desarrollado en la Universitat de València y acreditado por la Consellería de Sanidad de la Generalitat Valenciana. Está basado en el conocimiento científico sobre el juego y adicción al mismo, como de la realidad social del juego en España.
2. Conocer y aplicar la guía clínica de tratamiento psicológico de la adicción del juego, también desarrollada por la Universitat de València y validada en centros de tratamiento de otras comunidades autónomas, demostrando su eficacia en el tratamiento de la adicción al juego online.

METODOLOGÍA

- Lecciones magistrales presenciales y online.
- Estudio y elaboración de materiales del aprendizaje.