

DATOS GENERALES

Curso académico

Tipo de curso	Máster de Formación Permanente
Número de créditos	60,00 Créditos ECTS
Matrícula	3.500 euros (importe precio público)
Requisitos de acceso	Licenciados en Ciencias de la Actividad Física y del Deporte y Graduados en Educación Física y Ciencias de la Actividad Física y del Deporte - Otros licenciados y/o graduados con experiencia profesional en el Mundo del Motor (automovilismo/motociclismo). - Estudiantes a los que les falte menos del 10% de los créditos para finalizar los estudios de grado, de forma condicionada a que se aprueben durante el mismo curso académico.
Modalidad	Semipresencial
Lugar de impartición	Circuit Ricardo Tormo
Horario	Viernes Tarde y Sabado mañana

Dirección

Organizador	Facultat de Ciències de l'Activitat Física i l'Esport
Colaborador	Circuit Ricardo Tormo
Dirección	Carlos Navarro Roncal Educación Física Escala Técnica Superior. Universitat de València José Javier Mundina Gómez Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Educació Física i Esportiva. Universitat de València Rafael Olcina Pérez Licenciado en FCAFD

Plazos

Preinscripción al curso	Hasta 01/10/2022
Fecha inicio	Octubre 2022
Fecha fin	Julio 2023

Más información

Teléfono	961 603 000
E-mail	informacion@adeituv.es

PROGRAMA

El mundo del motorsport y sus disciplinas

1.- EVOLUCIÓN DE LA COMPETICIÓN DE MOTOCICLISMO DESDE SUS ORIGENES HASTA LA ACTUALIDAD

- En este punto haremos un primer contacto con la materia del Máster, se realiza un repaso histórico y una contextualización para situar a los alumnos en el momento actual y definir cuáles son las bases sobre las que se apuntala el motociclismo nivel nacional e internacional.

2.- EVOLUCIÓN EN ASPECTOS DE SEGURIDAD, TECNOLOGÍA, TRAZADOS Y VEHÍCULOS

- En este apartado haremos un repaso y profundizaremos en algunas de las áreas más importantes y características que tienen deportes del motor:

- + Analizaremos evolución de la seguridad en las pistas y los vehículos
- + Analizaremos cómo ha evolucionado y afecta la tecnología al desarrollo del Motorsport
- + Estudiaremos los circuitos y sus peculiaridades
- + Aprenderemos todo lo necesario sobre cada tipo de vehículo de competición

3.- EVOLUCIÓN DE LA COMPETICIÓN EN EL AUTOMOVILISMO DESDE SUS ORIGENES HASTA LA ACTUALIDAD

- Es un primer contacto de la evolución del automovilismo, se realiza un repaso histórico y una contextualización hasta situar a los alumnos en el momento actual y definir cuáles son las bases sobre las que se apuntala el automovilismo tanto a nivel

nacional e internacional.

4.- CONOCIMIENTO DE TODAS LAS MODALIDADES DEL MOTOCICLISMO

- Velocidad: practica en circuitos cerrados
- Enduro: practica en campo abierto
- Motocross: disciplina de circuitos cerrados
- Trial: prueba de obstáculos
- Rallye: prueba de automovilismo que se disputa en carreteras abiertas al tráfico que se cierran para la celebración
- Dirt track: prueba de motociclismo que se celebra en pista de tierra o arcilla
- Quads: conducción en barro, donde la habilidad a prueba de habilidad
- Freestyle: motociclismo, estilo libre

5.- CONOCIMIENTO DE TODAS LAS MODALIDADES DEL AUTOMOVILISMO

- La F1: categoría reina del automovilismo
- La F2: categoría antesala de la Formula 1
- La F3: segundo paso hacia la formula 1
- La F4: primer paso hacia la Formula 1
- Turismos: competiciones de marcas de coches
- Rallyes: competición que se disputa en carreteras abiertas
- Karting: paso de iniciación a la competición en el automovilismo
- Otros:

6.- ENTENDIMIENTO DE LAS ESTRUCTURAS DE LA COMPETICIÓN, ORGANISMOS Y REGLAMENTOS

- En este apartado se adquieren los conocimientos teóricos sobre la organización de carreras, reglamentos y todo lo necesario para entender cómo funciona este complejo mundo del motor.

[Métodos y técnicas de entrenamiento para el alto rendimiento en los deportes del motor \(Motociclismo / Automovilismo\)](#)

1.- PRINCIPIOS DEL ENTRENAMIENTO EN LOS DEPORTES DEL MOTOR

- Análisis y comparativa de aplicación de los principios del entrenamiento deportivo de forma específica en cada modalidad de Motorsports

2.- ADAPTACIÓN Y CARGA

- Distinción sobre los tipos de carga y adaptación de cada una de las modalidades del Motorsports.

3.- PLANIFICACIÓN DEL ENTRENAMIENTO ADAPTADA A LAS MODALIDADES DEL MOTOCICLISMO

- Como ajustar los entrenamientos generales y específicos en función del calendario anual de cada modalidad del motociclismo

4.- PLANIFICACIÓN DEL ENTRENAMIENTO ADAPTADA A LAS MODALIDADES DEL AUTOMOVILISMO

- Como ajustar los entrenamientos generales y específicos en función del calendario anual de cada modalidad del automovilismo

5.- EVALUACIÓN FUNCIONAL DE LA TÉCNICA EN EL MOTOCICLISMO

- Reconocer en profundidad los aspectos técnicos que exige cada modalidad para alcanzar el máximo rendimiento

6.- DESARROLLO DE LOS ENTRENAMIENTOS TÉCNICOS EN LAS DIFERENTES MODALIDADES DEL MOTOCICLISMO

- Experiencia práctica referida al conocimiento específico de la técnica de cada modalidad

7.- EVALUACIÓN FUNCIONAL DE LA TÉCNICA EN EL AUTOMOVILISMO

- Análisis y herramientas de análisis para la técnica en el mundo del automovilismo

8.- DESARROLLO DE LOS ENTRENAMIENTOS TÉCNICOS EN LAS DIFERENTES MODALIDADES DEL AUTOMOVILISMO

- Puesta en práctica de los conocimientos adquiridos en el simulador del Centro de Tecnificación del Motor

9.- CONSIDERACIONES TÁCTICAS EN LAS COMPETICIONES DE MOTOCICLISMO

- Estudio y análisis de los aspectos tácticos para alcanzar el máximo rendimiento en el motociclismo

10.- CONSIDERACIONES TÁCTICAS EN LAS COMPETICIONES DE AUTOMOVILISMO

- Estudio y análisis de los aspectos tácticos para alcanzar el máximo rendimiento en el automovilismo

11.- METODOLOGÍA DEL ENTRENAMIENTO DE LA RESISTENCIA PARA EL MOTOCICLISMO SEGÚN SUS MODALIDADES

- Aplicación específica de los entrenamientos de resistencia en el mundo del motor con los matices específicos de cada

modalidad

[Respuestas biológicas del alto rendimiento en deportes del motor](#)

1.- FUENTES DE ENERGÍA

- Metabolismos implicados en deportes del motor, según cada modalidad.
- Anatomía y fisiología aplicada a las peculiaridades de las modalidades del Motorsport

2.- VÍAS METABÓLICAS

- Respuestas y adaptaciones metabólicas en el entrenamiento y las carreras.
- Herramientas y análisis

3.- ADAPTACIÓN CARDIOVASCULAR EN EL MOTOR

- Respuestas y adaptaciones cardiovasculares y pulmonares según la modalidad del motor.
- Estudios y herramientas

4.- CAPACIDADES FUNCIONALES

- Capacidades funcionales aeróbicas y anaeróbicas asociadas al rendimiento de los pilotos.
- Tests y mediciones, analizando al piloto

5.- EDAD Y GÉNERO APLICADO AL DEPORTE DEL MOTOR

- Consideraciones en el apartado de género y edad en función de cada modalidad

6.- ADAPTACIÓN MUSCULOESQUELÉTICAS

- Tipos de fibras musculares implicadas en cada modalidad del motor
- Aprendizaje de los entrenamientos y necesidades de fuerza en cada modalidad

7.- CONTROL MUSCULAR DEL MOVIMIENTO

- Herramientas y mediciones

8.- CONTROL NERVIOSO DEL MOVIMIENTO

- Herramientas y mediciones

9.- CONDICIONES AMBIENTALES DETERMINANTES EN EL RENDIMIENTO DEL PILOTO

- Análisis de casos prácticos reales

[Control y Valoración del Rendimiento Deportivo en el Mundo del Motor](#)

1.- EVALUACIÓN Y ANÁLISIS FUNCIONAL DEL PILOTO

" Test de evaluación generales y específicos

2.- FATIGA SOBRE ENTRENAMIENTOS EN LAS COMPETICIONES DEL MOTOR

" Estudio de casos reales y consideraciones.

3.- VALORACIÓN DE LAS CAPACIDADES FÍSICAS

" Test de validación y requisitos en motociclismo

4.- VALORACIÓN DE LAS CUALIDADES FÍSICAS

" Test de validación y requisitos en automovilismo

5.- VALORACIÓN DE LA DESTREZA EN EL AUTOMOVILISMO Y MOTOCICLISMO

" Análisis prácticos específicos

[Marketing, Comunicación y Legislación Aplicado a la Figura del Entrenador de Pilotos](#)

1.- MARKETING PERSONAL PARA EL ENTRENADOR EN LOS DEPORTES DEL MOTOR

" Herramientas para elaborar un plan de marketing personal que posicione al entrenador en un lugar competitivo.

2.- ANÁLISIS DE MERCADOS Y EVOLUCIÓN DE OPORTUNIDADES DENTRO DEL AUTOMOVILISMO Y MOTOCICLISMO DE COMPETICIÓN

" Estudios de los métodos y herramientas actuales para reconocer mercados y nichos de oportunidad

3.- NUEVAS TÉCNICAS DE MARKETING DEPORTIVO ON-LINE

" Herramientas y soluciones practicas

4.- USO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS COMO RECURSOS DE COMUNICACIÓN

" De lo general a lo específico en materia de comunicación y el uso de las nuevas tecnologías en el mundo del motor

5.- LEGISLACIÓN APLICADA AL PROFESIONAL DEL ENTRENAMIENTO DE ALTO RENDIMIENTO

" Aprendizaje de los aspectos legales que rodean la profesión de entrenador

[La psicología aplicada al automovilismo/motociclismo de competición](#)

1.- INTRODUCCIÓN AL ENTRENAMIENTO MENTAL

2.- PSICOLOGÍA APLICADA A LOS DEPORTES DEL MOTOR

3.- COMO ADAPTAR EL COACHING Y LA P.N.L AL MUNDO DEL MOTOR

4.- LA PREPARACIÓN MENTAL DE BASE

5.- LA PREPARACIÓN MENTAL ESPECÍFICA DE CADA MODALIDAD

6.- COMO GESTIONA UN PILOTO SU MENTE DURANTE LA COMPETICIÓN

7.- INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN NEUROLINGÜÍSTICA

8.- LAS CREENCIAS, LOS VALORES Y LOS MIEDOS DEL PILOTO EN LA COMPETICIÓN

9.- COMO PERCIBIR CON PRECISIÓN

10.- DEFINIR CON EXACTITUD EL PROBLEMA Y EL OBJETIVO

11.- ESTRATEGIAS DE TRABAJO PARA EL ENTRENADORES

[Desarrollo psicomotriz en motorsports](#)

1.- PRINCIPIOS EVOLUTIVOS

" La iniciación temprana en el motor, evolución del desarrollo del niño para el karting y mini motos

2.- DESARROLLO FUNCIONAL A TRAVÉS DEL JUEGO

" Como pasar del juego a las competiciones en los deportes de motor

3.- VALORACIÓN Y EVALUACIÓN PARA OPTIMIZAR EL DESARROLLO DEL NIÑO EN LA INICIACIÓN

" Test de análisis y de adaptaciones

4.-DESARROLLO INTEGRAL SOBRE 2 O 4 RUEDAS

" Aprendizaje de las herramientas necesarias en la aplicación de entrenamientos con niños del mundo del motor

[Prácticas Externas](#)

- Prácticas con pilotos
- Prácticas en equipos/ escuderías
- Prácticas en centros especializados

[Trabajo Fin de Master](#)

Trabajo Final de Master - TFM

De todos las asignaturas del máster el alumno podrá seleccionar aquella temática e la que desea realizar el TFM.

El TFM podrá tener dos vertientes que el participante podrá seleccionar:

- Podrá realizar un TFM práctico, que consistirá en el desarrollo de un proyecto, con todas sus fases desde la planificación, hasta su evaluación final, pasando por el reajuste de objetivos y mejoras.
- Podrá realizar una revisión bibliográfica y análisis sobre uno de los temas que se han impartido a lo largo de todo el máster.

PROFESORADO

Rafael Aranda Malavés

Contratado/a Doctor/a. Departament d'Educació Física i Esportiva. Universitat de València

Rodrigo Aranda Malavés

Profesor/a Asociado de Universidad. Departament d'Educació Física i Esportiva. Universitat de València

Isabel Balaguer Solá

Catedrático/a de Universidad. Departament de Psicologia Social. Universitat de València

Gloria Berenguer Contri

Catedrático/a de Universidad. Departament de Comercialització i Investigació de Mercats. Universitat de València

Ferran Calabuig Moreno

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Educació Física i Esportiva. Universitat de València

José Carrascosa Oltra

Psicólogo Deportivo. Instituto de Medicina del Deporte Valencia

José Casaña Granell

Contratado/a Doctor/a. Departament de Fisioteràpia. Universitat de València

Pedro de Matías Cid

Profesor/a Asociado de Universidad. Departament d'Educació Física i Esportiva. Universitat de València

María Carmen Gómez Cabrera

Catedrática de Universidad (Departamento de Fisiología), Universitat de València. Doctora en Ciencias de la Actividad Física y el Deporte (Universitat de València).

Luis Millán González Moreno

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Educació Física i Esportiva. Universitat de València

Francisco Javier Guerrero López

Cofundador y nutricionista deportivo en INDYA. Diplomado en Nutrición Humana y Dietética. Licenciado en Ciencia y Tecnología de los Alimentos. Máster del Comité Olímpico Español en Alto Rendimiento Deportivo. Doctorando de la Universitat de València.

Alberto Mico Esteve

Psicólogo y escritor

José Javier Mundina Gómez

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Educació Física i Esportiva. Universitat de València

Rafael Olcina Pérez

Licenciado en FCAFD

Alberto Pardo Ibáñez

Licenciado en Educación Física/Doctor.

David Parra Camacho

Ayudante/a Doctor/a. Departament d'Educació Física i Esportiva. Universitat de València

OBJETIVOS

Las salidas profesionales que tiene el curso son:

Todas las derivadas de los objetivos que plantea el Master dentro del Mundo del Motor tanto en su Entrenamiento como en las demás Areas de Influencia

En los últimos años, los deportes del motor y las disciplinas que se realizan mediante vehículos motorizados, han ido cobrando cada vez más relevancia, lo que hace necesaria la existencia de profesionales especializados. Los deportes del motor, como lo son el automovilismo y el motociclismo, reclaman profesionales que cuenten con una mejora continua y actualización en el tema.

Por este motivo, la Universitat de València ha creado la primera edición del Máster de Formación Permanente en Alto Rendimiento para Deportes del Motor. A través de este postgrado, las personas del ámbito de las Ciencias de la Actividad Física y del Deporte, podrán especializarse y recibir una formación adecuada, innovadora y actualizada.

Por qué estudiar el Máster de Formación Permanente en Alto Rendimiento para Deportes del Motor

Los deportes del motor atraen a una gran parte de la población y su demanda y visualización han ido en aumento constante en los últimos años. La profesionalización de quienes asisten a equipos, pilotos o empresas privadas relacionadas con automovilismo y motociclismo ha ido también en aumento.

Deben ser profesionales cualificados capaces de trabajar en equipos multidisciplinares, abiertos a la comunicación y con un espíritu creativo, que les permita afrontar los retos que entraña este ámbito. Formar profesionales con estas características es uno de los objetivos del Máster de Formación Permanente en Alto Rendimiento para Deportes del Motor.

Dónde se realiza el Máster de Formación Permanente en Alto Rendimiento para Deportes del Motor

El Máster de Formación Permanente en Alto Rendimiento para Deportes del Motor, con una duración de nueve meses, se

imparte en modalidad semipresencial. En las instalaciones del Circuit Ricardo Tormo la parte práctica y en las aulas de la Universitat de València la parte teórica-práctica que también hará uso de la docencia On-line. Para poder compatibilizar la realización del máster con otras actividades, las clases se imparten los viernes por la tarde y los sábados por la mañana. El Máster de Formación Permanente en Alto Rendimiento para Deportes del Motor ofrecerá la formación y capacitación necesarias a través de diversas experiencias y de una visión general del entrenamiento deportivo. Además, incluye las estrategias requeridas para desarrollar proyectos de innovación.

El Máster de Formación Permanente en Alto Rendimiento para Deportes del Motor ofrece una formación importante a entrenadores de pilotos de automovilismo y motociclismo. Además, podrán desarrollar tanto sus aptitudes como conocimientos para realizar de manera más eficaz y eficiente su profesión, acordes a cada escudería o campeonato.

METODOLOGÍA

- + Exposición de contenidos por parte del profesor. Análisis de competencias. Demostración de capacidades, habilidades y conocimientos en el aula - instalación.
- + Dinámicas y actividades en grupo. Resolución de problemas y casos.
- + Búsqueda de datos, aula informática, biblioteca, etc. Construcción significativa del conocimiento a través de la interacción y actividad del estudiante con el mundo del motor (competiciones, entrenamientos, test&.) Supervisión del aprendizaje, evolución. Discusión en pequeños grupos. Resolución de problemas y casos. Presentación de resultados ante el profesor. Presentación de esquemas e índices de los trabajos propuestos.
- + Resolución de problemas. Preparación de ejercicios, trabajos memorias, para exponer o entregar en clases y /o en tutoría.
- + Estudio. Preparación individual de ejercicios, trabajos, memorias, para exponer o entregar en clases y /o en tutoría. Actividades en plataforma u otros espacios virtuales.