

DATOS GENERALES

Curso académico	Curso 2024/2025
Tipo de curso	Máster de Formación Permanente
Número de créditos	60,00 Créditos ECTS
Matrícula	0 euros (importe precio público)
Requisitos de acceso	<p>Los perfiles de ingreso recomendado se corresponderán a los perfiles formativos de los siguientes planes de estudio a nivel de grado: Ingeniería Electrónica de Telecomunicación, Ingeniería en Tecnologías y Servicios de Telecomunicación, Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación, Ingeniería Electrónica Industrial, Ingeniería Electrónica y Automática Industrial, Ingeniería Electroónica Industrial y Automática, Informática Industrial y Robótica, Ingeniería Informática, o grados, nacionales o extranjeros, con una alta afinidad a los aquí enumerados.</p> <p>También podrían considerarse graduados en: Ingeniería de la Energía, Ingeniería Aeroespacial, Ingeniería Telemática, Ingeniería Robótica, Ingeniería Física, o títulos afines.</p> <p>En menor medida, podrían considerarse perfiles científicos tradicionales como Grado en Física, Grado en Matemáticas o Grado en Ciencia de Datos.</p> <p>Se permitirá el acceso al estudiantado que le falte menos de un 10% de los créditos para terminar los estudios de grado, de forma condicionada a que se aprueben durante el mismo curso académico.</p> <p>Respecto al perfil personal del estudiante que mejor se adapta, corresponde a personas que quieran profundizar con rigor en los conocimientos y las habilidades que se requieren para especializarse en las áreas descritas para la orientación profesional. Así deberían tener una afinidad con la microelectrónica como motor en amplios sectores socioeconómicos, y en especial, como contribución esencial en sectores estratégicos industriales.</p>
Modalidad	Presencial
Lugar de impartición	ETSE
Horario	Tardes y sábado
Dirección	
Organizador	Escola Tècnica Superior d'Enginyeria (ETSE-UV)
Dirección	Abilio Candido Reig Escriba Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Enginyeria Electrònica. Universitat de València María Teresa Bacete Castelló Site Director. Maxlinear
Plazos	
Preinscripción al curso	Hasta 12/07/24
Fecha inicio	Septiembre 24
Fecha fin	Junio 25
Más información	
Teléfono	961 603 000
E-mail	informacion@adeituv.es

PROGRAMA

Dispositivos Electrónicos y fotónicos

TEORIA (36 horas)

Tema 1. Fundamentos de Electrónica y Física de Semiconductores (6 horas).

1.1. Teoría de bandas y estructura cristalina.

1.2. Materiales semiconductores: propiedades ópticas y eléctricas.

1.3. La unión PN.

Tema 2. Dispositivos electrónicos (12 horas).

2.1. Diodos.

2.2. Transistor BJT.

2.3. Transistor MOS.

Tema 3. Dispositivos fotónicos (6 horas).

4.1. Fotodetectores.

4.2. Diodo LED y láser.

4.3. Dispositivos ópticos integrados.

Tema 4. Tecnología microelectrónica (12 horas).

- 4.1. Crecimiento cristalino y depósito de capas delgadas.
- 4.2. Recubrimiento de obleas: oxidación, implantación iónica y difusión.
- 4.3. Litografía óptica.
- 4.4. Definición de patrones por ataque químico y plasma.

LABORATORIO (24 horas)

1. Simulación y caracterización del diodo (3 horas).
2. Simulación y caracterización transistor BJT (3 horas).
3. Simulación y caracterización del transistor MOSFET (3 horas).
4. Implementación de un amplificador/conmutador (3 horas).
5. Caracterización dispositivos optoelectrónicos (6 horas).
6. Práctica/demo 1 sala gris (3 horas).
7. Práctica/demo 2 sala gris (3 horas).

Diseño CMOS analógico

TEORIA (30h)

1. Introducción al diseño microelectrónico analógico
2. Diseño CMOS
3. Amplificadores CMOS monoetapa
4. Amplificadores CMOS diferenciales
5. Bloques básicos de diseño y circuitos de acondicionamiento
6. Amplificador operacional

LABORATORIO (30h)

1. Introducción. Caracterización de transistores MOS.
2. Fuentes y espejos de corriente
3. Amplificadores monoetapa
4. Amplificadores diferenciales
5. Amplificador diferencial. Análisis preliminar.
6. Análisis paramétricos
7. Optimización y casos límite ("corners")
8. "Layout". Posicionado e interconexión.
9. Verificación del layout. DRC. LVS.
10. Extracción de parámetros. QRC. Xstream.

Diseño CMOS digital

Los contenidos de la teoría se han distribuido en 8 temas y un total de 3 ECTS.

TEORIA (30h)

Tema 1: El transistor MOS en conmutación.

En este tema se estudian las características eléctricas básicas del transistor trabajando en conmutación. Se estudia la puerta básica inversora y Schmitt-Trigger.

Tema 2: Puertas básicas CMOS y bloques combinacionales.

Puertas NAND, NOR, XOR. Niveles de ruido. Decodificadores, codificadores, multiplexores, comparadores.

Tema 3: Circuitos secuenciales CMOS.

Latch y flip-flop. Registros de desplazamiento, contadores y otros bloques combinacionales. Máquinas de estados.

Tema 4: Temporización.

Estudio de los tiempos que intervienen en el camino de datos y en el reloj.

Tema 5: Planificación de la alimentación.

Dominios de alimentación. Circuitos mixtos analógicos y digitales.

Tema 6: Planificación del Layout.

Áreas en el layout. Diseño de I/O.

Tema 7: Introducción a la síntesis lógica.

Descripción del diseño, esquemas y lenguajes, VHDL y Verilog.

Tema 8: Simulación y bancos de pruebas.

Preparación del circuito para simulación. Diseño y especificación de los bancos de pruebas.

LABORATORIO (30h)

El laboratorio supone un total de 3 ECTS distribuidos en 10 prácticas de 0,3 ECTS cada una.

Práctica 1: Puerta inversora CMOS, análisis estático y dinámico.

En esta sesión se introduce el uso de las herramientas de CAD para el diseño de circuitos digitales CMOS. Se diseña una puerta inversora CMOS y se estudian sus características mediante la simulación eléctrica Spice. Se estudian las características estáticas y dinámicas.

Práctica 2: Bloques combinacionales, análisis del camino de datos.

En esta sesión se diseñan algunas puertas con las que se crean circuitos básicos para estudiar los efectos en las características dinámicas de las cargas, así como los retrasos introducidos por el número de etapas y la carga.

Práctica 3: Bloques secuenciales, simulación de la frecuencia máxima.

En esta sesión se diseña un circuito secuencial simple y se estudia la frecuencia máxima de funcionamiento según diferentes circunstancias.

Práctica 4: Introducción al layout full-custom.

En esta sesión se estudia el funcionamiento de la herramienta de layout mediante la creación de un circuito combinacional básico. Se introducen los chequeos DRC y LVS.

Práctica 5: Diseño mixto analógico/digital.

En esta sesión se diseña y analiza un circuito mixto analógico/digital, prestando especial atención a los dominios de

alimentación.

Práctica 6: Extracción de propiedades y simulación post-layout.

En esta sesión se implementa un circuito digital, se extraen sus propiedades a partir del layout y se simula, comparando los resultados pre y post layout.

Práctica 7: Anillo I/O.

En esta sesión se diseña el anillo de entrada/salida del chip con parte analógica y digital y separación de los dominios de alimentación.

Práctica 8: Análisis de los elementos básicos de una biblioteca digital.

En esta sesión se analiza un circuito digital construido a partir de elementos de una biblioteca digital.

Práctica 9: Simulación digital

En esta sesión se crea un circuito a partir de los elementos digitales de una biblioteca y se simula con un simulador digital.

Práctica 10: Introducción a la síntesis lógica.

En esta sesión se diseña un circuito sencillo utilizando un lenguaje de descripción hardware, se sintetiza generando el layout, se comprueba que coinciden layout y descripción y se simula.

Test y verificación

Bloque I Test (15h)

Teoría (6 h)

Introducción

Tipos de errores

Tipos de tests

Hardware

Instrumentación

Análisis de resultados

Prácticas (9h)

1. Latch up en transistores / Caracterización térmica

2. Automatización de medidas

3. Análisis de datos (R/Matlab)

Bloque II Verificación digital (45h)

Introducción a Verificación Digital (6 h)

Verificación Digital (DV): contexto dentro del flujo de diseño de un chip.

Objetivos. Métricas de verificación. Coverage.

Metodología de trabajo: vPlan, regresiones, bug reporting y bug tracking. Tests dirigidos, tests randomizados, inyección de errores, stress.

Breve introducción a otras disciplinas en DV: verificación formal, emulación, DMS y AMS.

Testeando el test.

SystemVerilog para DV (9 h)

Verilog y SystemVerilog.

Interfaces. Conectando DUT y testbench. Glue logic.

Tipos de datos. Clases y relación entre las clases, patrones de software.

Tareas y funciones.

Randomización y constraints. Estrategias de generación de estímulos.

Hilos y comunicación entre procesos. Eventos, semáforos, mailboxes.

Assertions.

Definición de covergroups y coverpoints. Cross coverage. Sampling.

Breve introducción a DPI.

Ejemplos basados en casos reales.

Introducción a UVM (15 h)

Conceptos básicos de UVM (Universal Verification Methodology). Qué es una librería, un framework y por qué usarlo.

Modularización y reusabilidad.

Tipos de componentes: monitor, driver, agente, environment, scoreboard, testcase.

Arquitectura del testbench. Interacciones entre los componentes: llamadas y agregación. Transacciones, secuencias y uso de puertos.

Representación de registros. RAL.

Prácticas (15 h)

Práctica 1: vPlan.

Verificación de un DUT con SystemVerilog y clases.

Familiarización con las principales herramientas: compilador, simulador, visor de gráficas.

Práctica 2 (*2 sesiones): verificación de un DUT con UVM.

Generación de un testbench con todos los componentes.

Generación de testcases dirigidos.

Práctica 3: randomización y assertions con UVM.

Generación de testcases randomizados. Constraints.Regresiones.

Práctica 4: Coverage.

Creación de covergroups y sampleo.

Análisis de métricas.

Familiarización con las herramientas de recolección de coverage y análisis de métricas.

Consecución de 100% de funcional coverage y code coverage.

Sistemas embebidos

TEORIA (30h)

Tema 1: Introducción al diseño de sistemas embebidos.

Tema 2: Arquitectura de los sistemas embebidos.

Tema 3: Comunicación procesador con lógica programable.
Tema 4: Creación periféricos usuario.
Tema 5: Entorno de desarrollo software.
Tema 6: Desarrollo y depuración software.
Tema 7: Revisión del diseño de sistemas embebidos en tiempo real.
Tema 8: Arquitectura avanzada de un sistema embebido.
Tema 9: Depuración del sistema embebido (HW/SW) utilizando Logic Analyzer.
Tema 10: Interfaces de memoria en un sistema embebido.
Tema 11: Manejo de interrupciones en sistemas en tiempo real.
Tema 12: Estudio de baja latencia y alto ancho de banda.
Tema 13: Configuración del procesador y creación de un Bootloader del sistema.
Tema 14: Estudio del profiling y de la optimización de rendimiento de un sistema embebido.

LABORATORIO (30h)

Laboratorio 1: Diseño hardware de un sistema embebido básico.
Laboratorio 2: Añadiendo IPs en la lógica programable.
Laboratorio 3: Creando y añadiendo periféricos propios.
Laboratorio 4: Escribiendo aplicaciones software básicas.
Laboratorio 5: Depuración de software utilizando SDK.
Laboratorio 6: Creación de un sistema embebido completo.
Laboratorio 7: Depuración software/hardware usando Logic Analyzer.
Laboratorio 8: Extendiendo el espacio de memoria con BRAM.
Laboratorio 9: Acceso directo a memoria utilizando CDMA.
Laboratorio 10: Creación de un Bootloader del sistema embebido.
Laboratorio 11: Profiling y optimización de rendimiento en sistemas embebidos.

Prácticas en empresa

Los contenidos de la materia serán diferentes dependiendo de la práctica concreta que se deba llevar a cabo. A continuación se relacionan de modo genérico las posibles actividades que pueden realizarse durante las prácticas externas:

- Diseño microelectrónico analógico o mixto
- Diseño microelectrónico digital
- Test y verificación
- Sistemas embebidos. Software y hardware
- Diseño de layout
- Diseño de sistemas electrónicos
- Procesado digital de señal en sistemas VLSI
- ...

Trabajo Fin de Máster

Los contenidos del Trabajo Fin de Master serán diferentes dependiendo de los objetivos concretos del proyecto a realizar. Pueden ser objeto de tema de Trabajo Fin de Master todos aquellos que sean propios de los estudios del Master. En particular, se podrán proyectar toda clase de sistemas y dispositivos microelectrónicos por cuantos procedimientos permita realizar la ingeniería actual. También podrá ser objeto del Trabajo Fin de Master los trabajos de investigación y desarrollo, y el modelado teórico o numérico de los dispositivos, circuitos o sistemas microelectrónicos. Se podrán considerar asimismo como temas de Trabajo Fin de Master los estudios relacionados con los contenidos de la Titulación y relativos a equipos, fábricas, instalaciones, servicios o su planificación, gestión o explotación. Por tanto los contenidos de la materia serán diferentes dependiendo del trabajo fin de máster concreto que se haya seleccionado por el alumno.

Seminarios

Aunque la lista de seminarios será dinámica, se proponen, en esta primera edición, los siguientes títulos:

Fully Integrated Frequency Synthesizers: PLLs for Modern Wireless Communications Systems
WiFi7 Physical layer transceiver design. An overview
Clock Distribution for Modern RF ICs: an overview
SW/HW codesign: FW architectures and development process during System On Chip design
Digital verification: practical use case
Business aspects in IC design
Verification
Medical applications
Industrial applications
Measurements

Diseño microelectrónico analógico avanzado (A1)

TEORIA (12h)

1. Revisión de estructuras básicas de circuitos
2. Técnicas de control aplicadas en diseño microelectrónico analógico
3. Ruido
4. Técnicas de layout
5. Ejemplos prácticos de proyectos: referencias de voltaje
6. Ejemplos prácticos de proyectos: reguladores de voltaje

LABORATORIO (18h)

1. Proyecto practico I: Diseño y layout de una referencia de voltaje (parte 1/3)
2. Proyecto practico I: Diseño y layout de una referencia de voltaje (parte 2/3)

3. Proyecto practico I: Diseño y layout de una referencia de voltaje (parte 3/3)
4. Proyecto practico II: Diseño y layout de un regulador de voltaje (parte 1/3)
5. Proyecto practico II: Diseño y layout de un regulador de voltaje (parte 2/3)
6. Proyecto practico II: Diseño y layout de un regulador de voltaje (parte 3/3)

Diseño de componentes de radiofrecuencia y microondas integrados (A2)

TEORIA (20h)

1. Introducción a sistemas de comunicación.
2. Componentes para desarrollo de bloques de radio frecuencia.
 - Extensión modelos RF
 - Mecanismos de degradación y reliability
 - Líneas de transmisión integradas
 - encapsulado
 - Bobinas integradas y extensión de RF de componentes pasivos
3. Diseño amplificadores RF.
 - Introducción parámetros S
 - Criterios estabilidad
 - Topologías y amplificadores ganancia programable.
- 4.. Amplificadores de bajo ruido
 - topologías
 - técnicas cancelación ruido
5. Amplificadores de Potencia
 - topologías
 - mecanismos de degradación, SOA y electro migración
6. Mezcladores:
 - activos vs pasivos
 - técnicas mejora linealidad
7. Osciladores
 - osciladores de anillo.
 - osciladores LC.
 - Osciladores Colpits.
 - Osciladores controlados digitalmente.

LABORATORIO (10h)

- P1. Diseño y simulación líneas de transmisión en inductancias
- P3. Selección punto de polarización de un transistor y Layout
- P4. Diseño Amplificador bajo ruido
- P5. Diseño y simulación de un Mezclador.
- P5. Diseño y Simulación de un VCO

Diseño de sistemas microelectrónicos (A3)

TEORIA

- Tema 1: Circuitos de capacidades conmutadas (4h)
- Tema 2: Técnicas de compensación de offset, ruido de baja frecuencia y desapareamiento (4h)
- Tema 3: Convertidores de Nyquist (4h)
- Tema 4: Convertidores de sobremuestreo (4h)
- Tema 5: Sensores de temperatura integrados. (4h)
- Tema 6: Frontends para sensores capacitivos, resistivos o inductivos (4h)

LABORATORIO

- Práctica 1: técnicas de simulación de circuitos en tiempo discreto (1.5h)
- Práctica 2: modelado de comportamiento de moduladores sigma-delta (1.5h)
- Práctica 3: diseño y simulación de circuitos SC para convertidores Sigma-Delta (1.5h)
- Práctica 4: diseño y simulación de un sensor de temperatura (1.5h)

Diseño microelectrónico digital avanzado (D1)

TEORIA (15h)

- Diseño Digital con System Verilog (8h)
- Codificación de diseños para síntesis. (2h)
- Codificación de Máquinas de Estado Finitas. (1h)
- Generación, procesado y distribución de relojes y resets (1.5h)
- Sincronización de datos entre dominios de reloj y dominios de reset (1.5h)
- Diseño de Bajo Consumo con UPF. Clock Gating, Power Gating, DVFS. (2h)
- Implementación Digital VLSI (7h)
- Introducción al Flujo de Implementación Digital (0.5h)
- Biblioteca de Celdas Digitales en Procesos de Fabricación Avanzados (0.5)
- Definición de Restricciones Temporales (1h)
- Síntesis (1h)
- Diseño para Test (1h)
- Emplazamiento y Rutado (1h)
- Análisis Temporal Estático (1h)
- Análisis de Consumo (1h)

LABORATORIO (15h)

Proyecto practico 1: Diseño RTL (Verilog) (7h)
Codificación de diseños para síntesis
Codificación de Máquinas de Estado Finitas
Generación, procesado y distribución de relojes y resets
Sincronización de datos entre dominios de reloj y dominios de reset
Proyecto practico 2: implementación (6h)
Síntesis
Diseño para Test
Emplazamiento y Rutado
Proyecto practico 3: análisis (2h)
Análisis Temporal Estático
Análisis de Consumo

Procesado digital de señal en diseños VLSI (D2)

TEORÍA (18h)

Tema 1: Introducción a funciones principales de un sistema de comunicaciones
Tema 2: Adquisición de datos
Tema 3: Cuantificación
Tema 4: Filtros, interpoladores/diezmadadores
Tema 5: Modulación/Demodulación
Tema 6: Optimización de Velocidad, Área y Consumo

LABORATORIO (12h)

Laboratorio 1: Arquitectura de un filtro FIR
Laboratorio 2: Implementación de un filtro FIR
Laboratorio 3: Simulación de un filtro FIR

Sistemas digitales integrados. MCU embebidos (D3)

TEORÍA (18h)

Tema 1: Introducción (2h)
- Diferencias entre uC/Cpu/Core
- Principales fabricantes de CPU del mercado
- Profundizar en la introducción del ARM M4-Cortex como Core de Referencia para el curso
Tema 2: Cortex-M4 core (4h)
- Características del core
- Modelo de memoria
- Registros de proposito general
- Stacks
- Niveles de acceso y modos de programación
- Excepciones
- Vector table
- Fault handling
- Instrumentation Trace Macrocell (ITM)
- AHB Access Port (AHB-AP)
- Bus Matrix
Tema 3: Perifericos del ARM M4-Cortex (4h)
- Nested Vectored Interrupt Controller (NVIC)
- System Controll Block
- System timer
- Memory Protection Unit (MPU)
- Floating-point unit
Tema 4: Herramientas para programar un ARM M4-Cortex (3h)
- Proceso de compilacion
- Toolchain
- Makefile
- Startup file
- Linker script
Tema 5: Integración de una CPU en diferentes microcontroladores (2h)
- ARM M4 por stm32f4 y texas
- ARM M0 por raspberry pico y stm32m0
- Otros ejemplos...
Tema 6: Interaccion del ARM M4-Cortex con los masters y esclavos del Stm32F4 (3h)
- Arquitectura del sistem de un Stm32F4
- Organizacion de la memoria
- Mapa de memoria

LABORATORIO (12h)

LAB1: Interacción con los registros de proposito general y de las configuraciones basicas
LAB2: Cambios de contexto para Irq y Excepciones Vs Interacción funciones caller/callee
LAB3: Creación de un Scheduler
LAB4: Creación Startup file + linker script
LAB5: Migrar todo lo realizado hasta ahora a la toolchain creando un makefile
LAB6: Analisis de consumo de memoria

Tema 1: Introducción a los sistemas embebidos (1h)

- Conceptos básicos de los sistemas embebidos. Características diferenciales
- Tipos de sistemas embebidos
- Aplicaciones de los sistemas embebidos

- Seguridad de los sistemas embebidos

Tema 2: Lenguajes de programación para sistemas embebidos (1h)

- Lenguajes de bajo nivel para sistemas embebidos. Ensamblador
- Lenguajes de alto nivel para sistemas embebidos. C y herramientas de compilación.
- Lenguajes de scripting útiles
- Interfaz entre diferentes lenguajes de programación

Tema 3: Arquitecturas SW/HW para sistemas embebidos (1h)

- CPUs
- Memorias
- Hosted/Hostless
- Flash/Flashless
- SDK y API de clientes
- VKs

Tema 4: Desarrollo de software para sistemas embebidos (1h)

- Ciclo de vida del desarrollo de software para sistemas embebidos
- Metodologías ágiles de desarrollo de software para sistemas embebidos
- Herramientas de desarrollo de software para sistemas embebidos

Tema 5: Descripción de características deseables del flujo de desarrollo (2h)

- Reducción del Time-to-market
- Definición de requisitos
- Funcionales
- Temporales
- Coste
- Etc.
- Arquitectura de Sistema
- Co-diseño HW/SW
- Plataformas de pruebas HW/SW
- Simulaciones
- Emuladores
- FPGAs
- Definición de interfaces HW/SW
- HW drivers
- Proceso de bringup
- Test Driven Development (TDD)
- Control de versiones (SCM)
- Gestión de tareas y errores en proyectos (Agile + Jira)
- Tests de Sistema
- Sistemas de Integración Continua
- Test benches
- Documentación

Tema 6: Diseño de software para sistemas embebidos (3h)

- SW product line: HW and SW configurations
- Arquitectura SW de capas, componentes e interfaces
- Diseño para el re-uso
- Capas de abstracción, HAL, OSAL.
- Código independiente de aplicación
- Código dependiente de aplicación
- Componentes de terceros y cuestiones legales
- Diseño para compatibilidad hacia atrás
- Diseño escalable
- Uso extensivo de técnicas de programación defensiva (assert)
- Chequeo de hard/soft deadlines
- Chequeo de problemas con la memoria (overwrites, stack overflows, etc)- Sistemas operativos de tiempo real (RTOS)
- Configuración
- Threads y prioridades
- Interrupciones
- Timers
- Stacks
- Primitivas de comunicación
- Aplicaciones multiprocesador
- Utilidades de debug y análisis del rendimiento
- Problemas recurrentes:
- Thread preemption
- Tiempo de respuesta a interrupciones
- Inversión de prioridades
- Tipos de Componentes
- HOST SW: drivers, apps, libs
- Firmware: dev, prod, BIST, loader

- Herramientas y scripts
- Interface públicos / privados

Tema 7: Funcionalidades usuales en sistemas embebidos (2h)

- Configuración específica del producto
- Producción
- Remota
- SW upgrades
- SDK para extender/cambiar funcionalidad
- Flash FS
- Interfaces
- JTAG
- UART
- SPI
- Consola de debug/operación
- Watchdog
- Herramientas de debug
- Memoria dinámica

Tema 8: Optimización de SW en Sistemas Embebidos (2h)

- Memoria vs Rendimiento
- Coste vs Facilidad en el desarrollo
- Requisitos HW
- Optimización de Memoria
- Compactación de estructuras de datos
- Datos en memorias compartidas
- Asignación de memoria (linker script)
- Reutilización de memoria
- Implementación de subsets de librerías (matemáticas, libc)
- Optimización de rendimiento
- Aritmética de punto fijo
- Uso de ensamblador.
- Re-escritura de código para uso de HW específico (DSP)
- DMA

Tema 9: Análisis de fallos en Sistemas Embebidos (2h)

- Requisitos HW
- JTAG
- Unit Tests
- Logs (serial, ethernet, files).
- Debug Buffers
- CPU Trace buffer
- Memory dumps
- Análisis de problemas en tiempo. Profiling
- Parseo y visualización de datos.
- Debug en sistemas multiprocesador

LABORATORIO:

La duración de cada laboratorio será de 1,5h:

Laboratorio 1: Diseño de la arquitectura de un sistema embebido

- Requisitos
 - Arquitectura y codiseño HW/SW
 - Ventajas y desventajas de las distintas opciones en cuanto a coste, facilidad de desarrollo, rendimiento, etc.
- Laboratorio 2: Máquina virtualizada para desarrollo
- Virtualización de la plataforma de diseño (Docker)
 - Herramientas de desarrollo (GNU)
 - Sistema de control de versiones (GIT)
 - Unit tests (Google Test)
 - Análisis Estático de Código (CppCheck)
 - Cobertura de testeo (Gcov)
 - Análisis dinámico de Código (Valgrind/Electric Fence)

Laboratorio 3: Implementación de plataforma SW independiente de la aplicación sobre un simulador de RTOS

Laboratorio 4: Implementación de utilidades para debug (I)

Laboratorio 5: Implementación de utilidades para debug (II)

Laboratorio 6: Implementación de Mock para simular un HW específico

Laboratorio 7: Implementación de una aplicación real time ejemplo sobre la plataforma anterior (I)

Laboratorio 8: Implementación de una aplicación real time ejemplo sobre la plataforma anterior (II)

Laboratorio 9: Debug funcional de la aplicación

Laboratorio 10: Análisis de rendimiento y uso de memoria

[Control de calidad \(QA\) en sistemas embebidos \(S2\)](#)

TEORIA (15h)

Tema 0: Conceptos de validación y aseguramiento de la calidad (QA)

- Modelo en V
- Requisitos
- Pruebas
- Depuración y defectos
- Conceptos de CI y de CD (Continuous Integration & Continuous Delivery)

Tema 1: Definición de requisitos

- Requisitos hardware
- Requisitos software
- Requisitos de sistema
- Herramientas de gestión de requisitos

Tema 2: Definición de prueba a partir de requisitos

- Herramientas existentes vs propias
- Tipos de pruebas (caja negra, caja blanca, funcionales, no funcionales...)
- Definición de indicadores clave de rendimiento (KPI) a partir de requisitos
- Definición de criterios de aceptación ¿pass/fail¿

Tema 3: Introducción a la validación de sistemas embebidos

- Validación de sistemas embebidos vs sistemas software:
- Disponibilidad de recursos
- Tiempos de ejecución
- Posibilidad de automatización

- Definición de sistema bajo prueba
- Interacción con el sistema bajo prueba

Tema 4: Ejecución y automatización de pruebas

- Definición de bancos de prueba
- Pruebas automáticas vs manuales: Por qué automatizar
- Automatización:
- Codificación: Control de cambios
- Instrumentación
- Ejecución
- Informes
- Herramientas:
- Lenguajes de programación para pruebas automáticos
- Herramientas para registrar progreso de pruebas
- Frameworks de prueba
- Recolección organizada de datos para informe de defectos

Tema 5: Defectos

- Qué es un defecto y cómo identificarlos
- Cómo reportar un defecto correctamente
- Herramientas de informe y trazabilidad de defectos

Tema 6: CI para productos embebidos

- Qué ofrece una herramienta de CI en la validación de productos embebidos:
- Definición de trabajos fácilmente repetibles
- Distribución de los trabajos entre hardware disponible
- Ventajas de tener un CI automatizado:
- Optimización de tiempo maquina
- Distribución de recursos
- Informes de resultados automáticos
- Gestión de bancos de prueba:
- Coexistencia entre automatización y uso manual de recursos
- Interacción de los componentes de un entorno de CI- Herramientas habituales de CI:
- Jenkins, Teamcity, Jira Workflow

Tema 7: Obtención y análisis de indicadores clave de rendimiento (KPI)

- KPI relacionados con el producto:
- Rendimiento
- Estabilidad
- Repetibilidad
- KPI relacionados con el entorno de CI:
- Cobertura de requisitos
- Tiempo entre detección de defecto y el arreglo
- Uso de recursos

LABORATORIO (15h)

Laboratorio 1: Definir requisitos a partir de una descripción breve de un producto.

Laboratorio 2: Definición de pruebas a partir de requisitos. Plan de prueba.

Laboratorio 3: Ejecución manual de un plan de prueba. Pruebas exploratorias.

Laboratorio 4: Automatización de las pruebas definidas.

Laboratorio 5: Identificación y reporte de defectos a partir de los resultados de las pruebas.

Laboratorio 6: Creación de un entorno CI completo.

Laboratorio 7: Definición de KPI a partir de requisitos y resultados de las pruebas.

[Sistemas operativos en tiempo real \(S3\)](#)

TEORIA (10h)

Conceptos generales de arquitectura de computadores

- La arquitectura (ISA: Instruction Set Architecture)
- Diferencias entre CISC y RISC
- La CPU (Unidad Central de Proceso)
- Unidad de control
- ALU (Unidad Aritmético-Lógica)
- Buses
- Cache de instrucciones
- Pipelining
- Registros
- Cores
- Memoria (ROM, RAM)
- Memoria caché
- Periféricos de entrada/salida
- Interrupciones
- Microcontroladores
- Conceptos generales de software
- Lenguajes de programación
- Relación entre juego de instrucciones, código objeto y lenguaje ensamblador
- Tipos de archivo ejecutable
- Compiladores
- El linker o enlazador
- Linker scripts y scatter files
- Memoria estática y dinámica
- El stack y el heap
- El cargador de arranque o bootloader

Tiempo real y conceptos de RTOS

- RTOS vs GPOS
- Latency
- RTOS vs ¿bare-metal¿ (¿super loop¿)
- Kernel / Scheduler
- preemptive time-slicing
- cooperative time-slicing
- Tick, Idle task, Ticless idle
- Interrupciones hardware y software
- Tareas e hilos
- thread stack
- prioridades
- o Paralelismo y concurrencia
- Sección Crítica
- Semáforos, mutex y operaciones atómicas
- Colas de mensajes o otros mecanismos
- Condition variables
- Problemas clásicos
- productor/consumidor
- condición de carrera
- inversión de prioridades
- Procesadores multi-core
- SMP (Symetric Multi-Processing)
- AMP (Asymmetric Multi-Processing)
- Comunicación entre tareas

Análisis de los RTOS más comúnmente usados

- FreeRTOS
- MicroC/OS-II (uCOS)
- ThreadX
- RTEMS
- Zephyr
- VxWorks

RTOS en FPGAs

- Procesadores softcore. Ejemplos
- Xilinx Microblaze
- Tensilica Xtensa
- Implementaciones RISC-V (Mi-V RV32, NEORV32, FEMTORV32)

LABORATORIO (20h)

Proyecto de un pequeño sistema controlado por RTOS:

Control de un ventilador accionado por motor DC (PWM) de forma automática mediante sensor de temperatura y controlable mediante comandos por Ethernet.

[Proyecto industrial en microelectrónica](#)

Los contenidos del "Proyecto Industrial en Microelectrónica" serán diferentes dependiendo de los objetivos concretos del proyecto a realizar. Pueden ser objeto de tema de aquellos que sean propios de los estudios del título. En particular, se podrán

proyectar toda clase de sistemas y dispositivos microelectrónicos por cuantos procedimientos permita realizar la ingeniería actual. También podrá ser objeto del Proyecto Industrial en Microelectrónica los trabajos de investigación y desarrollo, y el modelado teórico o numérico de los dispositivos, circuitos o sistemas microelectrónicos. Se podrán considerar asimismo los estudios relacionados con los contenidos del título relativos a equipos, fábricas, instalaciones, servicios o su planificación, gestión o explotación.

PROFESORADO

Alejandro Acuña Muñoz

Ingeniero de Diseño Analógico. Maxlinear

Andrés Almarcha López

Senior Staff Digital IC Design Verification Technical Lead

María Teresa Bacete Castelló

Site Director. Maxlinear

José Antonio Boluda Grau

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Informàtica. Universitat de València

Javier Calpe Maravilla

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Enginyeria Electrònica. Universitat de València

Miguel Chanca Martín

IC Lead. Robert Bosch

Fausto Codina Ferrús

Senior Manager Layout. Analog Devices

Enrique Company Bosch

Analog Design Manager. Analog Devices

Pablo Cruz Dato

Digital Architect. Bosch.

Francisco Escuder Roberto

Responsable de software. MaxLinear Hispania, S.L.

Luis Alfonso Espinosa Ortega

Ingeniero de Firmware. Analog Devices, S.L.U

José Manuel García González

Senior Principal design engineer. Ams-OSRAM

José Luis García Navas

Ingeniero de calidad de software. MaxLinear Hispania, S.L.

Raimundo García Olcina

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Enginyeria Electrònica. Universitat de València

Marcos Hervás García

Ingeniero de Diseño Digital. MaxLinear Hispania, S.L.

Francisco Javier Jiménez Marquina

Director de Ingeniería. MaxLinear

Jose Rafael Lajara Vizcaino

Profesor/a Asociado de Universidad. Departament d'Enginyeria Electrònica. Universitat de València

Enrique Llorens Bufort

Ingeniero de Diseño Digital. MaxLinear Hispania, S.L.

José Marqués Hueso

Investigador/a distinguido/a Beatriz Galindo. Universitat de València

José Francisco Martí Martín

Software/Firmware Design Engineer. Ams-OSRAM

Fernando Pardo Carpio

Catedrático/a de Universidad. Departament d'Informàtica. Universitat de València

Joaquín Pérez Soler

Ayudante/a Doctor/a. Departament d'Enginyeria Electrònica. Universitat de València

Sebastien Poirier

Principal engineer. Ams OSRAM

Ricardo Puraza Coimbra

Principal Analog Design Engineer. Analog Devices

Abilio Candido Reig Escriva

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Enginyeria Electrònica. Universitat de València

Samuel Rodríguez Rodríguez

Ingeniero de Verificación

Antonio Jesús Rubio Salcedo

Ingeniero de Verificación de Diseño. Analog Devices, S.L.U

Rubén Salvador Edo

Diseñador Digital de Circuitos. Analog Devices, S.L.U

Rafael Serrano-Gotarredona

Director General. ams-OSRAM

Jesús Soret Medel

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Enginyeria Electrònica. Universitat de València

Issac Suarez Alvarez

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Enginyeria Electrònica. Universitat de València

Riccardo Tonietto

Analog IC Designer. Bosch

José Gabriel Torres País

Profesor/a Titular de Universidad. Departament d'Enginyeria Electrònica. Universitat de València

Ramón Tortosa Navas

Principal Engineer. Analog Devices, S.L.U

Lucas Valentin García

Algorithms and Machine Learning Engineer. Analog Devices, S.L.U

OBJETIVOS

Las salidas profesionales que tiene el curso son:

Las salidas profesionales previstas están estrechamente vinculadas a los perfiles más demandados en este ámbito, entre los que se podrían destacar:

Diseñadores de sistema (arquitectura del chip, partición Hw/Sw, algorítmica, DSP...); desarrolladores de flujo de diseño digital; diseñadores de procesadores y memorias embebidas; diseñadores analógicos; diseñadores RF y MMIC; ingenieros de diseño físico (P&R); diseñadores de dispositivos (layout); ingenieros de estándares; ingenieros de firmware; ingenieros de software; ingenieros de test; ingenieros de calidad y fiabilidad; ingenieros de packaging (chiplet...); diseñadores de sensores y MEMS; tecnólogos; diseñadores de dispositivos optoelectrónicos; diseñadores de PCBs; ...

En los últimos tiempos, las empresas del sector de la microelectrónica y los semiconductores han visto como sus ofertas de trabajo quedaban frecuentemente vacantes por falta de personas con la formación demandada para puestos tan específicos. Por tanto, el objetivo fundamental de este Máster es ofrecer al ecosistema VaSiC perfiles profesionales con las competencias necesarias para ser directamente incorporados en sus plantillas.

METODOLOGÍA

El centro responsable del Máster de Formación Permanente Multinacional en Microelectrónica es la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria (ETSE), y se impartirá de forma presencial, en castellano, en horario de tardes y sábado. La matrícula será gratuita. Este Máster propio se desarrolla en 60 ECTS, entre los que se incluyen 6 de prácticas en empresa y 9 de TFM, todos ellos a desarrollar en proyectos en empresas de VaSiC. La primera mitad del máster consistirá en cinco asignaturas fundamentales, de 6 ECTS cada una, donde se presentarán contenidos de Dispositivos electrónicos y fotónicos, Diseño CMOS analógico, Diseño CMOS digital, Test y verificación y Sistemas embebidos. Estos contenidos serán impartidos principalmente por profesorado de la

ETSE. En la segunda parte, junto con las PdE y el TFM, el alumnado podrá elegir entre tres itinerarios: Diseño microelectrónico avanzado analógico y mixto, Diseño digital avanzado y Sistemas-en-Chip (SoC). Para ello, se podrán elegir cinco asignaturas optativas de 3 ECTS cada una entre nueve posibles, y una de Seminarios. Estas asignaturas serán impartidas en su práctica totalidad por profesorado especialista de las empresas de VaSiC. Todas las asignaturas, tanto las fundamentales como las optativas, incluirán contenidos teóricos y contenidos prácticos. El alumnado dispondrá de ordenadores adecuados con las herramientas utilizadas en el estándar industrial para el desarrollo y análisis de los sistemas que se propongan: Cadence, Synopsys, desarrollo ARM, Matlab... También dispondrán del instrumental necesario para el test y caracterización de los dispositivos que se estudien. Se prevén prácticas en sala blanca.