

## DADES GENERALS

<b>Curs acadèmic</b>	Curs 2015/2016
<b>Tipus de curs</b>	Màster
<b>Nombre de crèdits</b>	60,00 Crèdits ECTS
<b>Matrícula</b>	880 euros (import preu públic)
<b>Requisits d'accés</b>	
<b>Modalitat</b>	A distància
<b>Lloc d'impartició</b>	A distància
<b>Horari</b>	A distància,
<a href="#">Direcció</a>	
<b>Organitzador</b>	Departament d'Educació Comparada i Història de l'Educació
<b>Col·laborador</b>	General Asde S.A.
<b>Direcció</b>	
<a href="#">Terminis</a>	
<b>Preinscripció al curs</b>	Fins a 22/02/2016
<b>Data inici</b>	Febrer 2016
<b>Data fi</b>	Desembre 2016
<a href="#">Més informació</a>	
<b>Telèfon</b>	961 603 000
<b>Web específic</b>	<a href="http://www.formacionpostgrado.com">http://www.formacionpostgrado.com</a>
<b>E-mail</b>	<a href="mailto:informacio@adeituv.es">informacio@adeituv.es</a>

## OBJECTIUS

Les sortides professionals que té el curs són:

- A) Dissenyador de sets virtuals per a educació
- B) Arquitecte d'estructures virtuals educatives
- c) Dissenyador de continguts educatius per a realitat augmentada (RA)
- d) Analista d'interactivitat de continguts educatius
- e) Dissenyador de metodologies educatives amb RA
- f) Dissenyador de RA per a entorns e/learning

A) Aprendre a dissenyar estratgies d'aprenentatge per a integrar els dispositius mòbils en la pràctica docent i conèixer pràctiques educatives innovadores en este camp.

B) Desenvolupar destreses o habilitats de forma autònoma que permeten l'ocupació de dispositius mòbils portables en la resolució eficaç de problemes d'aprenentatge.

C) Impulsar els processos d'investigació en l'àmbit d'Apps Educatives i Mobile Learning.