

DADES GENERALS

Curs acadèmic	Curs 2016/2017
Tipus de curs	Expert Universitari
Nombre de crèdits	11,00 Crèdits ECTS
Matrícula	550 euros (import preu públic)
Requisits d'accés	
Modalitat	On-line
Lloc d'impartició	On Line. Aula Virtual Adeit
Horari	On Line,

Direcció

Organitzador	Institut Universitari de Creativitat i Innovacions Educatives
Direcció	María del Carmen Bellver Moreno Doctora en Educación. Departament de Teoria de l'Educació. Universitat de València.

Terminis

Preinscripció al curs	Fins a 22/11/2016
Data inici	Novembre 2016
Data fi	Maig 2017

Més informació

Telèfon	961 603 000
E-mail	informacio@adeituv.es

PROGRAMA

TEMA I: El juego como derecho de la infancia

1.- La Convención de los derechos del niño. El derecho al juego

1.1.- La Infancia. Una visión antropológica

1.2.- El juego en la adaptación social

2.- Teorías del juego

TEMA II.- Juego y desarrollo humano

2.1.-El Desarrollo

2.2.- Características evolutivas de niños /as según la edad

2.3.- Orientaciones de ¿Cómo elegir el juguete más adecuado

TEMA III.- Juego, ocio y tiempo libre.

3.1. Analizar la concepción del ocio y tiempo libre a lo largo de la historia

3.1.2. Dimensiones del juego, ocio y tiempo libre

3.2. Familia y ocio funciona.

3.3. Diseño de proyectos de intervención en el juego, ocio y tiempo libre: fases

TEMA IV: Las ludotecas

4.1.- Tema: Las ludotecas

4.1.1.- Origen de la ludoteca

4.1.2.- Definición

4.1.3.- Objetivos de la ludoteca

4.1.4.- Funciones de la ludoteca y ludotecarios

4.2.- La ludoteca familiar (una experiencia pionera actual)

4.2.1.- Concepto de ludoteca familiar

4.2.1.- Objetivos

4.2.2.- Tipo de gestión

4.2.3.- Destinatarios

4.3.- Elaboración de un proyecto de ludoteca

TEMA V: Ocio y juego en los diseños curriculares

- 5.1.El diseño curricular y el juego
- 5.2. El juego y la enseñanza de las matemáticas
 - 5.2.1. Criterios de selección de juegos
 - 5.2.2 Clases de juegos
 - 5.2.3 Sugerencias didácticas para la práctica de los juegos
- 5.3. Distintas formas de organización
 - 5.3.1 El trabajo en rincones
 - 5.3.2 La maleta de los problemas
- 5.4 .Las competencias Lingüísticas a través del juego:oral, escrito y literario
- 5.5. El lenguaje de los medios de comunicación radio/televisión/prensa/publicidad.

Tema VI: Ocio e inclusión en los alumnos con diversidad funcional.

- 6.1. El ocio como vía de desarrollo e inclusión de los alumnos con diversidad funcional.
- 6.2. Elementos a considerar en la diseño de proyectos de ocio e inclusión en alumnos con diversidad funcional.

TEMA VII :Uso de las TICs.

- 7.1.Desafíos y alternativas de uso educativo de tabletas en primaria
- 7.2. Ocio y TICs.

PROFESSORAT

María del Carmen Bellver Moreno

Doctora en Educación. Departament de Teoria de l'Educació. Universitat de València.

José Luis Linaza Iglesias

Catedrático/a de Universidad. Universidad Autónoma de Madrid

Petra María Pérez Alonso-Geta

Catedrático/a de Universidad. Departament de Teoria de l'Educació. Universitat de València

Francisco Ignacio Revuelta Domínguez

Profesor/a Titular de Universidad. Universidad de Extremadura

Francesc Josep Sánchez i Peris

Profesor/a Titular de Universidad. Departament de Teoria de l'Educació. Universitat de València

Mercedes Santamaria Marí

Orientadora Escolar. Instituto de E.S. Joanot Martorell

Cristóbal Nico Suárez Guerrero

Ayudante/a Doctor/a. Departament de Didàctica i Organització Escolar. Universitat de València

Teresa Angélica Tortajada Matos

Pedagoga. Licenciatura en Filosofía

OBJECTIUS

Les sortides professionals que té el curs són:

- Emprenedoria en els sectors d'oci (ludoteques ...)
- Càrrecs en empreses de serveis i oci, sector públic ...
- Responsable de projectes d'oci i temps lliure en entorns educatius i de temps lliure
- Responsable de projectes socioeducatius en entorns d'exclusió social

Aquest curs ofereix els coneixements terics i prctics necessaris per a la comprensi dels processos de desenvolupament educatiu dels vessants fsics, psicológicas i social de xiquets i xiquetes en relaci al joc. Des d'un vessant didctic, científca, ldica, organitzativa i tcnica. Aix mateix el present curs capacita per al disseny i adrea de projectes d'oci i temps lliure en entorns educatius i de temps lliure.

Els objectius es concreten en:

- 1) Aportar coneixements terics i prctics en relaci al joc i al desenvolupament educatiu dels ninos i xiquetes en edat escolar, des d'un vessant didctic, científca, ldica, organitzativa i tcnica.
- 2) Capacitar per a la intervenci educativa en l'aula i entorns educatius oberts d'oci i temps lliure i en risc d'exclusi social a professionals de la intervenci socioeducativa (mestres,pedagogs, educadors socials, psiclegs, psicopedagogs i ONGs).

- 3) Aprofundir en el recurs educatiu de les ludotecas en entorns desfavorits i en els seus diferents vessants: direcció i gestió.
- 4) Disseny de projectes d'oci i temps lliure en entorns educatius i de temps lliure.