

DADES GENERALS**Curs acadèmic****Tipus de curs** Expert Universitari**Nombre de crèdits** 11,00 Crèdits ECTS**Matrícula** 550 euros (import preu públic)**Requisits d'accés****Modalitat** On-line**Lloc d'impartició** On Line.**Horari** On Line,**Direcció****Organitzador** Institut Universitari de Creativitat i Innovacions Educatives**Direcció** María del Carmen Bellver Moreno
Doctora en Educación. Departament de Teoria de l'Educació. Universitat de València.**Terminis****Preinscripció al curs** Fins a 05/01/2018**Data inici** Març 2018**Data fi** Juliol 2018**Més informació****Telèfon** 961 603 000**E-mail** informacio@adeituv.es**PROGRAMA****TEMA I: El juego como derecho de la infancia**

- 1.- La Convención de los derechos del niño. El derecho al juego
 - 1.1.- La Infancia. Una visión antropológica
 - 1.2- El juego en la adaptación social
- 2.- Teorías del juego

TEMA II.- Juego y desarrollo humano

- 2.1.-El Desarrollo
- 2.2.- Características evolutivas de niños /as según la edad
- 2.3.- Orientaciones de Cómo elegir el juguete más adecuado

TEMA III.- Juego, ocio y tiempo libre.

- 3.1. Analizar la concepción del ocio y tiempo libre a lo largo de la historia
- 3.1.2. Dimensiones del juego, ocio y tiempo libre
- 3.2. Familia y ocio funciona.
- 3.3. Diseño de proyectos de intervención en el juego, ocio y tiempo libre: fases

TEMA IV: Las ludotecas

- 4.1.- Tema: Las ludotecas
- 4.1.1.- Origen de la ludoteca
- 4.1.2.- Definición
- 4.1.3.- Objetivos de la ludoteca
- 4.1.4.- Funciones de la ludoteca y ludotecarios
- 4.2.- La ludoteca familiar (una experiencia pionera actual)
- 4.2.1.- Concepto de ludoteca familiar
- 4.2.1.- Objetivos
- 4.2.2.- Tipo de gestión
- 4.2.3.- Destinatarios
- 4.3. Elaboración de un proyecto de ludoteca

TEMA V: Ocio y juego en los diseños curriculares

- 5.1. El diseño curricular y el juego
- 5.2. El juego y la enseñanza de las matemáticas
 - 5.2.1. Criterios de selección de juegos
 - 5.2.2 Clases de juegos
 - 5.2.3 Sugerencias didácticas para la práctica de los juegos
 - 5.3. Distintas formas de organización
 - 5.3.1 El trabajo en rincones
 - 5.3.2 La maleta de los problemas
 - 5.4. Las competencias Lingüísticas a través del juego: oral, escrito y literario
 - 5.5. El lenguaje de los medios de comunicación radio/televisión/prensa/publicidad.

Tema VI: Ocio e inclusión en los alumnos con diversidad funcional.

- 6.1. El ocio como vía de desarrollo e inclusión de los alumnos con diversidad funcional.
- 6.2. Elementos a considerar en la diseño de proyectos de ocio e inclusión en alumnos con diversidad funcional.

TEMA VII :Uso de las TICs.

- 7.1. Desafíos y alternativas de uso educativo de tabletas en primaria
- 7.2. Ocio y TICs.

PROFESSORAT

María del Carmen Bellver Moreno

Doctora en Educación. Departament de Teoria de l'Educació. Universitat de València.

José Luis Linaza Iglesias

Catedrático/a de Universidad. Universidad Autónoma de Madrid

Petra María Pérez Alonso-Geta

Catedrático/a de Universidad. Departament de Teoria de l'Educació. Universitat de València

Francisco Ignacio Revuelta Domínguez

Profesor/a Titular de Universidad. Universidad de Extremadura

Francesc Josep Sánchez i Peris

Profesor/a Titular de Universidad. Departament de Teoria de l'Educació. Universitat de València

Mercedes Santamaría Marí

Orientadora Escolar. Instituto de E.S. Joanot Martorell

Cristóbal Nico Suárez Guerrero

Ayudante/a Doctor/a. Departament de Didàctica i Organització Escolar. Universitat de València

Teresa Angélica Tortajada Matos

Pedagoga. Licenciatura en Filosofía

OBJECTIUS

Les sortides professionals que té el curs són:

- Emprenedoria en els sectors d'oci (ludoteques ...)
- Càrrecs en empreses de serveis i oci, sector públic ...
- Responsable de projectes d'oci i temps lliure en entorns educatius i de temps lliure
- Responsable de projectes socioeducatius en entorns d'exclusió social

Aquest curs ofereix els coneixements teòrics i pràctics necessaris per a la comprensió dels processos de desenvolupament educatiu dels vessants físics, psicològics i social de xiquets i xiquetes en relació al joc. Des d'un vessant didàctic, científica, lúdica, organitzativa i tècnica. Així mateix el present curs capacita per al disseny i adreça de projectes d'oci i temps lliure en entorns educatives i de temps lliure.

Els objectius es concreten en:

- 1) Aportar coneixements teòrics i pràctics en relació al joc i al desenvolupament educatiu dels ninos i xiquetes en edat escolar, des d'un vessant didàctic, científica, lúdica, organitzativa i tècnica.
- 2) Capacitar per a la intervenció educativa en l'aula i entorns educatius oberts d'oci i temps lliure i en risc d'exclusió social a professionals de la intervenció socioeducativa (mestres,pedagogs, educadors socials, psicòlegs, psicopedagogos i ONGs).
- 3) Aprofundir en el recurs educatiu de les ludotecas en entorns desfavorits i en els seus diferents vessants: direcció i gestió.
- 4) Disseny de projectes d'oci i temps lliure en entorns educatives i de temps lliure.

